

Mašinijada 46. → PROGRAMIRANJE

OHRID 2006

PRVI Zadatak

1. Zadatak

Sastaviti algoritam i program koji za proizvoljan zadatak niz x_1, x_2, \dots, x_n , $n \leq 10$

formira matricu na sljedeći način

$$Y = \{y_{ij}\} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \dots & y_{1n} \\ y_{21} & y_{22} & \dots & y_{2n} \\ \vdots & & & \\ y_{n1} & y_{n2} & \dots & y_{nn} \end{bmatrix}$$

pri čemu je:

$$y_{ij} = \begin{cases} \max(x_i, x_{i+1}, \dots, x_j) & \text{za } j \geq i \\ \min(x_1, \dots, x_i) & \text{za } j < i \end{cases}$$

bar jedne

Pronaci indeks vreste koja sadrži najdužu rastuću seriju brojeva (uzastopnu).

2. Zadatak

Sastaviti program za izračunavanje funkcije $F(x)$:

$$F = \int_a^b f(x) dx$$

Korišteći Simpsonovo pravilo:

$$x_n = b$$

$$F_n = \int_{x_0=a}^{x_n=b} f(x) dx = \Delta x \left(f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + \dots + f(x_n) \right) / 3$$

$$(n \text{ je parno}) \quad \Delta x = \frac{b-a}{n}, \quad x_0 = a, \quad x_n = b$$

Tačnost izračunate vrednosti integrala kontrolisati ponovnim izračunavanjem vrednosti integrala sa dvostruko većim brojem intervala. (Početni broj intervala je 2, $[x_0, x_1]$, $[x_1, x_2]$, $x_0 = a$, $x_1 = \frac{a+b}{2}$, $x_2 = b$).

Postupak prekinuti kada su dve uzastopne izračunate vrednosti integrala zadovolje kriterijumu

$$\left| \frac{(F_{2n} - F_n)}{F_{2n}} \right| \leq \varepsilon$$

funkciju $f(x) = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots$, računati sumiranjem članova dok će bude ispunjeno $\left| \frac{x^n}{n!} \right| < \delta$, koristeći podprogram.

Ilažne vrednosti su: a, ϵ, E, δ .

Zadatak:

bit će niz od 10 članova n_1, n_2, \dots, n_{10} , za svaki n_i formirati član c_i niza $\{c_i\}_{i=1,10}$, na sledeći način: c_i predstavlja n_i -tu cifru u nizu $A: 1, 2, \dots, 9, 10, 11, \dots$ za $n_i=13$ $c_i=1$ $A: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, \dots$ (trinaesta cifra je druga jedinica člana 11 niza A).

ostupak određivanja n_i -te cifre odraditi u vidu podprograma.

2 krajу sortirati niz $\{c_i\}_{i=1,10}$ u neopadajući poredk i prikažati ga na izlazu.

Spomena (Poželjno je, ne i obavezno, uz programe i podprograme nacrtati odgovarajuće algoritme).

Pripremnik: prof. dr. sc. Miroslav Četković

PROGRAMIRANJE 2006.