

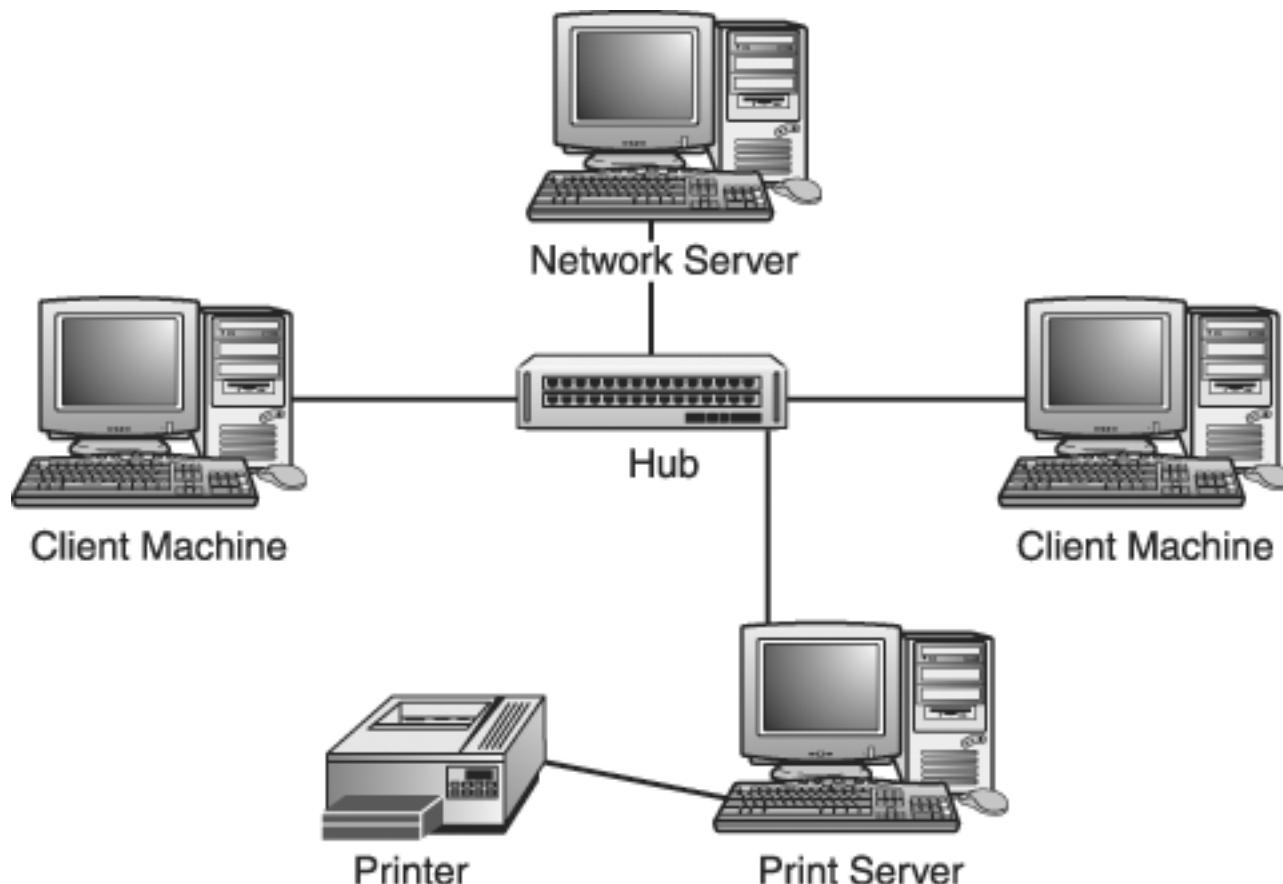
# RAČUNARSKE MREŽE

Dr Miroslav Trajanović  
Mašinski fakultet u Nišu

# ZAŠTO MREŽE

- Omogućuju ekonomičniju primenu računara i pružaju nove usluge
- **Zajedničko korišćenje resursa** (štampači, diskovi, kamere)
- **Deljenje informacija** (pristup datotekama, bazama podataka, Web)
- **Deljenje programa** (jedna instalacija unutar mreže)
- **Komunikacije** (e-mail, VoI, video konferencije)
- **Povećanje pouzdanosti** (nezavisnost od jednog računara, back-up)
- **Sniženje investicionih troškova.**

# Primer kućne mreže



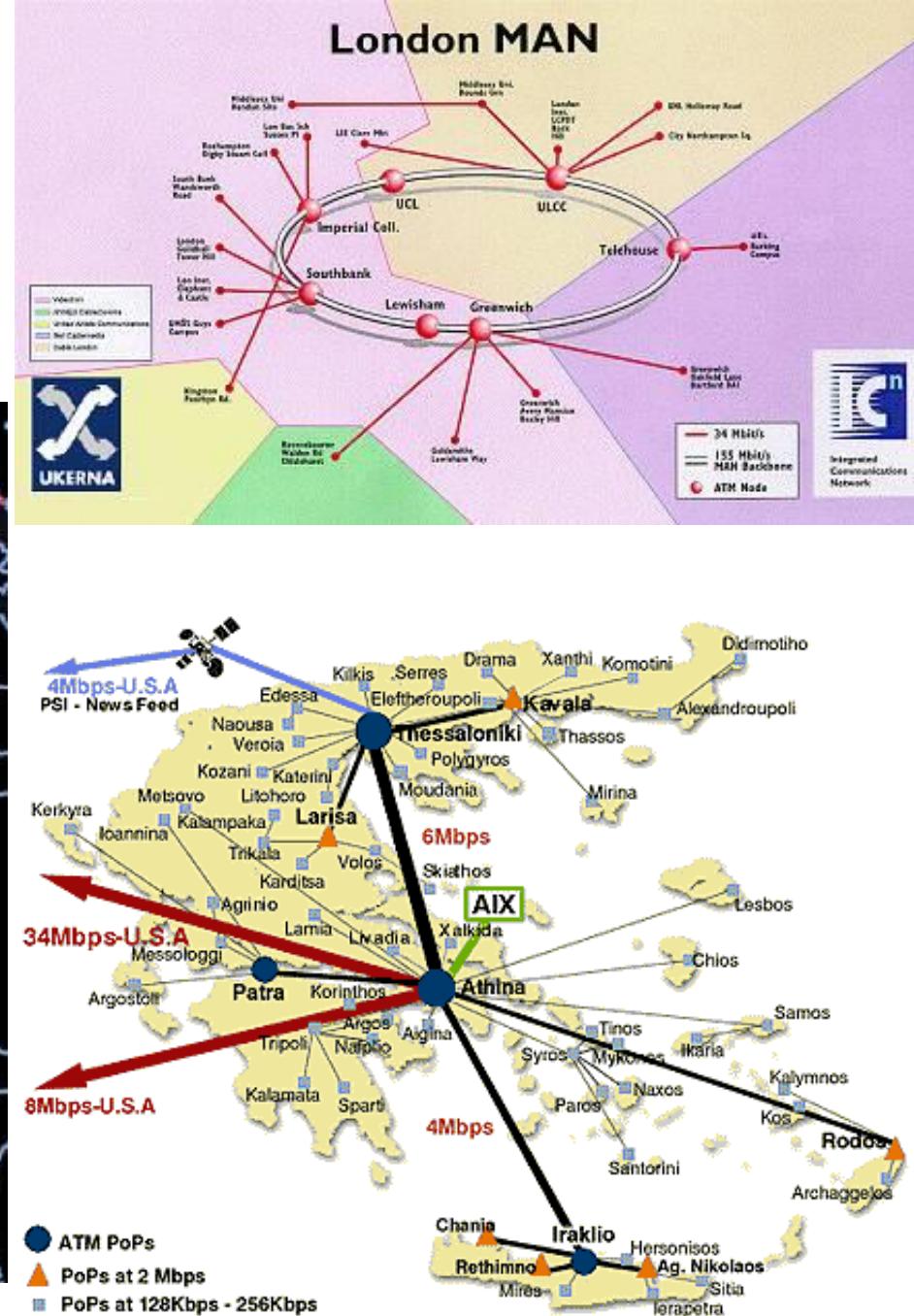
# DEFINICIJE

- Mreža je skup međusobno povezanih autonomnih računarskih sistema.
- **Međusobno povezanih** – sposobnih da razmenjuju poruke.
- **Autonomnih** – ne upravljaju jedni drugima.
- Postoje dva aspekta mreže:
  - *Hardware* ``fizički'' povezuje računare (dozvojava da se razmenjuju signali).
  - *Protokoli* specificiraju usluge koje obezbeđuje mreža. Protokoli omogućuju da se hardver iskoristi pomoću aplikativnih programa za komunikaciju.

# TERMINOLOGIJA

- LAN - Local area networks.
- MAN - Metropolitan Area Networks – Kablovski sistem
- WAN - Wide area network
- DAN - Desk Area Network
- Wireless/Mobil.
- Internetworking – Povezivanje različitih tipova mreže

# Primeri



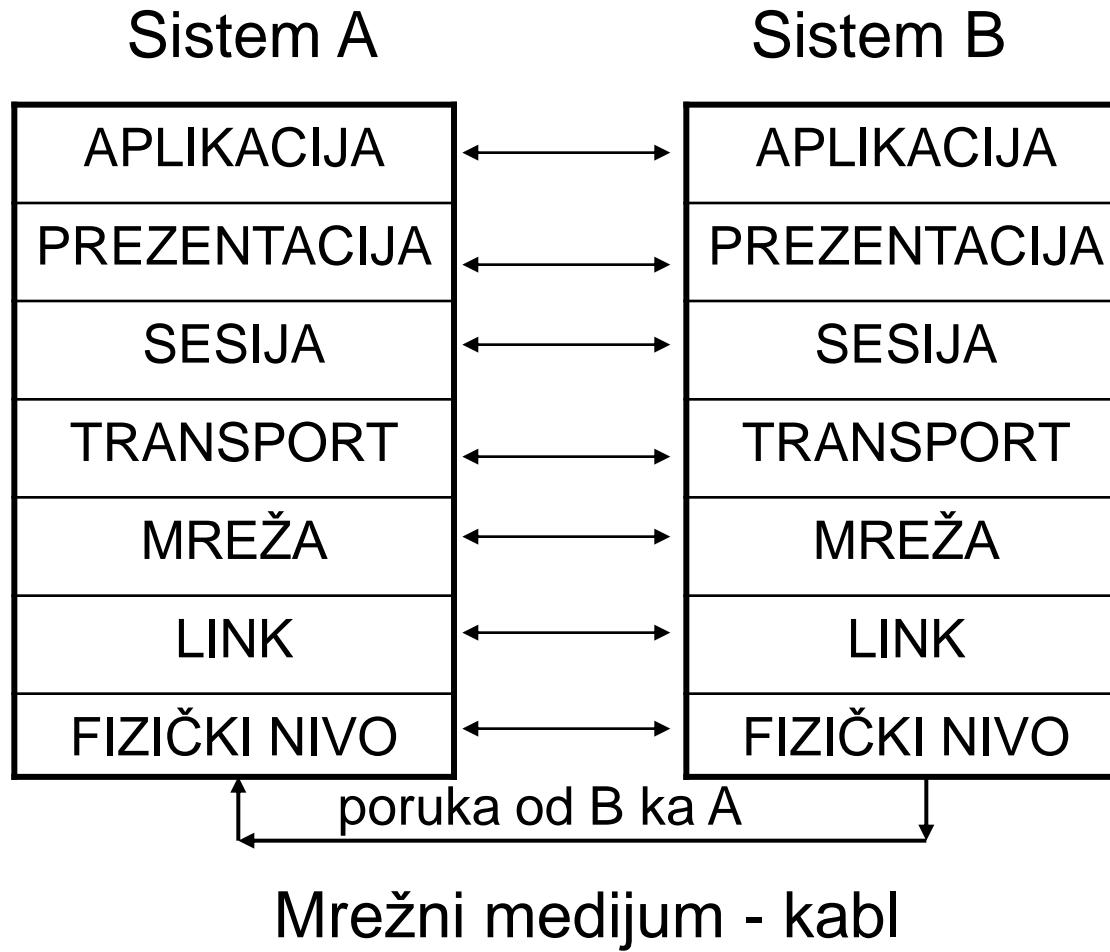
# ISO/OSI REFERENTNI MODEL

## OPEN SISTEM INTERCONNECTION ISO7498

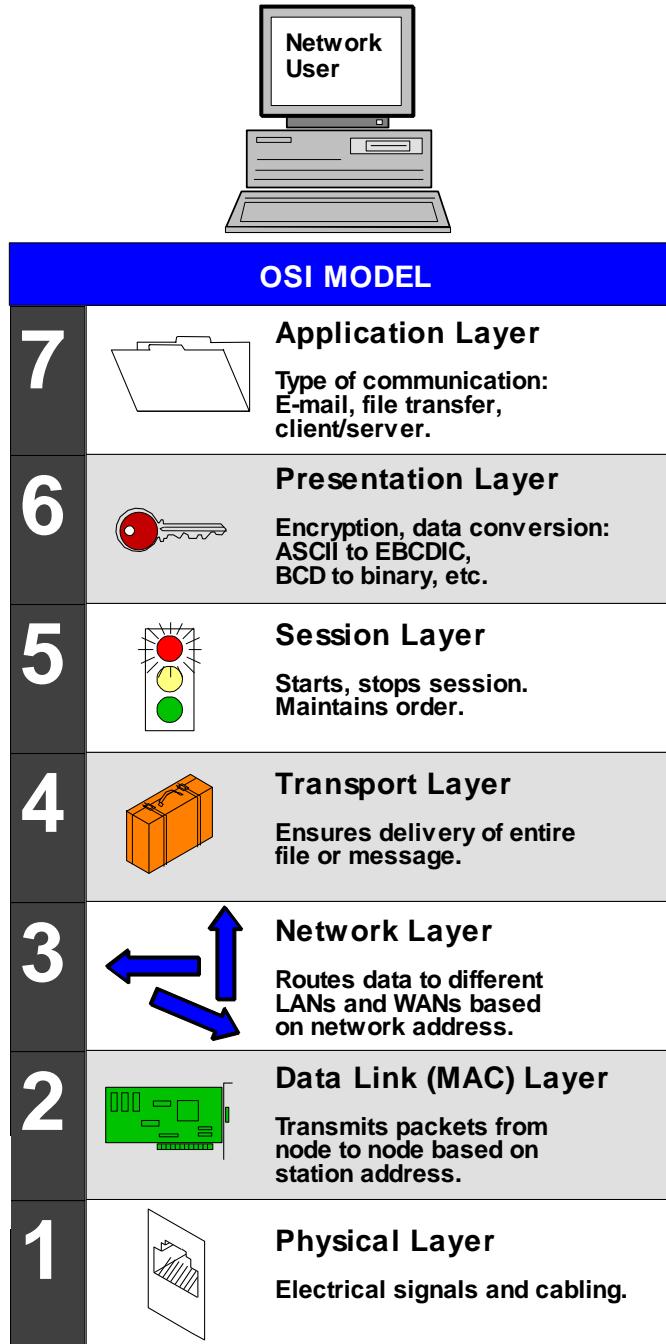
- 7 NIVOA KOMUNIKACIONIH USLUGA
- Layer – nivo - sloj

# ISO/OSI REFERENTNI MODEL

## OPEN SISTEM INTERCONNECTION ISO7498



# OSI model



# FIZIČKI NIVO

- prijem i predaja niza bitova,
- specificira mehaničke i električne karakteristike vodova
  - koliko volti predstavlja 1, a koliko 0
  - koliko dugo signal traje
  - koliko pinova imaju konektori
  - koliko provodnika je potrebno za vezu
  - da li su impulsi električni ili optički

# LINK NIVO

- Upravlja tokom podataka
- Pri predaji pakuje podatke iz mrežnog nivoa u okvire i šalje ih fizičkom nivou
- Osluškuje potvrdu urednog prijema
- Kod prijema, podvrđuje prijem, oslobađa se okvira i predaje mrežnom nivou
- Upravlja izgubljenim, oštećenim i dupliciranim frejmovima

# MREŽNI NIVO

- Usmerava komunikacije preko različitih komunikacionih resursa
- Odlučuje kojim putevima podaci mogu da se prebace do odredišta preko fizičkih linija
- Prenos se obavlja od čvora do čvora sukcesivno

# TRANSPORTNI NIVO

- Predstavlja vezu između donja i gornja 3 nivoa OSI modela (odvaja fizički prenos od aplikacije)
- Omogućava multipleksiranje grupa nezavisnih poruka (kada više korisnika šalje poruke u istom pravcu)

# NIVO SESIJE

- Upravlja i sinhronizuje konverzaciju između aplikacija
- Zaštićuje prijemnu stranu od polovnih poruka

# PREZENTACIONI NIVO

- Odgovoran je za znakovnu prezentaciju i simbole
- Obezbedjuje da se informacije pošalju u formi koje su razumljive na odredištu
- Vrši kompresiju i dekompresiju
- Vrši šifriranje i dešifriranje

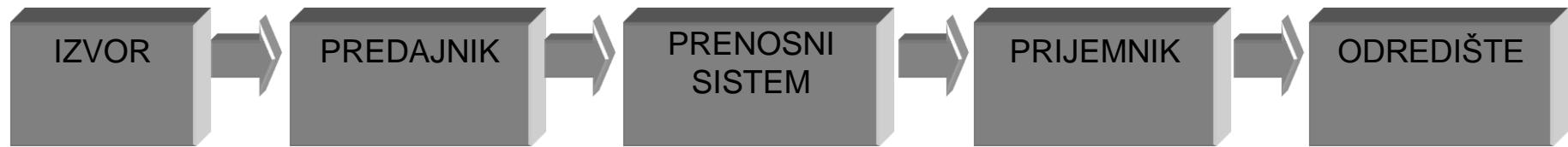
# APLIKATIVNI NIVO

- Omogućava osnovne mrežne usluge nekoj aplikaciji
- Primer: otvaranje, zatvaranje, čitanje i zapisivanje datoteka na udaljenim računarima

# Primeri protokola po nivoima

Sloj	Protokol
1	RS-232, V.35, SONET
1-2	802.11 wireless, Bluetooth wireless
2	Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet, Token Ring, FDDI, ATM
3	IP (TCP/IP), IPX (NetWare)
4	SPX (NetWare), TCP (TCP/IP), UDP (TCP/IP), NetBEUI, NetBIOS
5	NetBIOS
6	ASN.1
7	SMB (NetBEUI), NCP (NetWare), NFS (TCP/IP), HTTP (TCP/IP), FTP (TCP/IP), SMTP (TCP/IP), DNS (TCP/IP)

# Model komunikacije

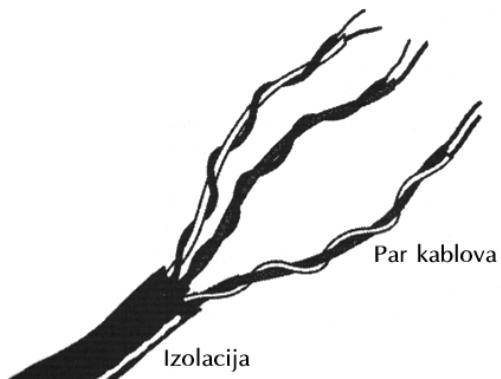


# Prenosni sistem

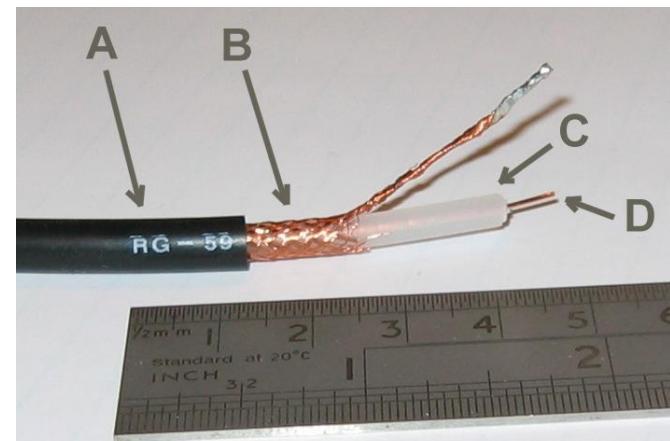
- Bakarni provodnici
- Staklena vlakna
- Radio talasi
- Mikrotalasi
- Infracrveni talasi

# Bakarni provodnici

- Upredene parice
- Koaksijalni kablovi – brzi prenos podataka uz minimalnu distorziju

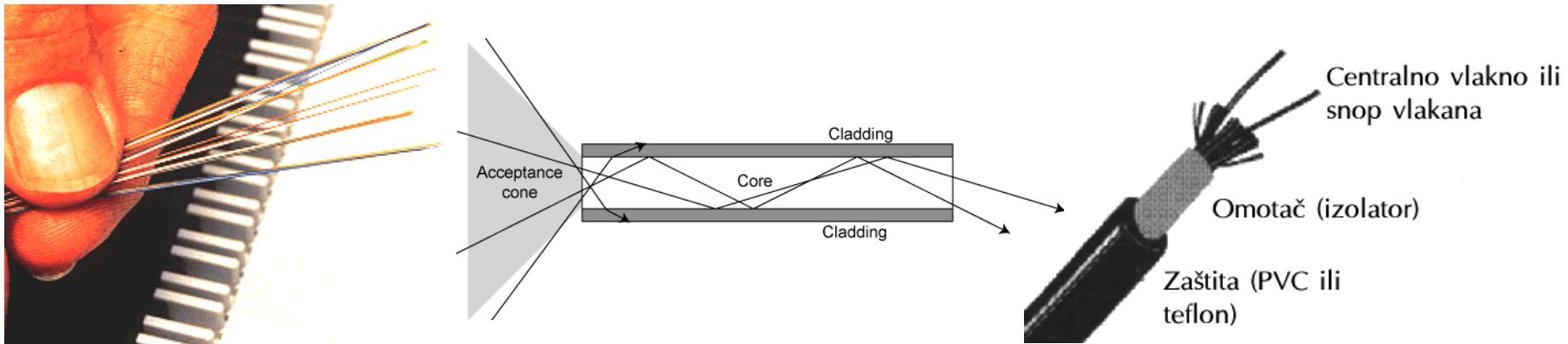


Osnove IKT



# Staklena vlakna

- Optički fiber (engleski optical fiber) vrlo tanko stakleno vlakno
- Predajnik koristi svetlosnu diodu (engleski light emitting diode – LED) ili laser da pošalje svetlosne impulse duž vlakna.
- Prijemnik, koristi svetlosno osjetljivi tranzistor da pročita svetlosne impulse i pretvori ih u električne signale.



# Bežični prenosni putevi

- Radio talasi (802.11) - od nekoliko MHz  
– 3 GHz
  - Bluetooth od 2,402 GHz do 2,48 GHz.  
Daljina 10 do 100 m



Dr Miroslav Trajanović



# Bežični prenosni putevi

- Mikrotalasi – od nekoliko GHz do 300 GHz
- Infracrveni talasi – od nekoliko stotina GHz – do 1 THz
  - Infrared Data Association (IrDA)
  - Rang 0,1 do 1 m,
  - Problem ugla (30 – 60 stepeni)
  - Brzina 2.4 Kbit/s do 16 Mbit/s)

# Mrežna oprema

- Hub
- Repeater
- Bridge (data link sloj)
- Switch (data link sloj)
- Router (mrežni sloj)

# Repetitor

- Repetitor (engleski repeater) je uređaj koji se koristi kada je potrebna dužina kabla između dva čvora mreže veća od dozvoljene dužine.
- Zbog toga što signal koji se kreće kroz provodnik na dugim segmentima mreže oslabi neophodno ga je pojačati.
- Repetitor prima signal sa jednog segmenta, čisti ga i pojačava, a zatim ga šalje na drugi segment.

# Razvodna kutija

- Razvodna kutija (engleski hub) služi kao zajednička završna tačka za više računara.
- On prima signale sa mreže i prosleđuje ih pojedinim računarima koji su priključeni na njega, ili prima signale od njih i prosleđuje ih ka odredištu.

# Usmerivač

- Usmerivač ili skretnica (engleski router) ima zadatak da obezbedi putanju od čvora u jednoj mreži do odredišnog čvora u drugoj mreži.
- Pri tom odredišni čvor može da bude udaljen nekoliko mreža.
- Usmerivač određuje putanju, najpre utvrđivanjem puta a zatim omogućavanjem početnog uspostavljanja veze.

# Most

- Mrežni most (engleski bridge) se koristi za spajanje dve mreže pri čemu vrši ulogu medijuma i filtra istovremeno.
- On omogućuje slanje paketa iz čvora jedne mreže u čvor druge mreže.
- Istovremeno mrežni most filtrira sve pakete namenjene izvorišnoj i tako ne dozvoljava da je oni napuste.

# Preklopnik

- Preklopnik ili komutator (engleski switch) omogućuje da se na jedan segment mreže poveže više računara.
- Uobičajeno se preklopnici isporučuju sa 8, 16 i 24 ulaza.
- Preklopnici su zamenili razvodne kutije zato što omogućuju bolju komunikaciju priključenim računarima.

# ARHITEKTURA MREŽE

- Slojevi i protokoli čine arhitekturu mreže
- Kada se vrši komunikacija korišćenjem nivoa u mrežnim protokolima dva koncepta su fundamentalna:
  - poruke (*messages*) i
  - enkapsulacija (*encapsulation* , učaurenje)
- Svaki sloj radi sa porukama.

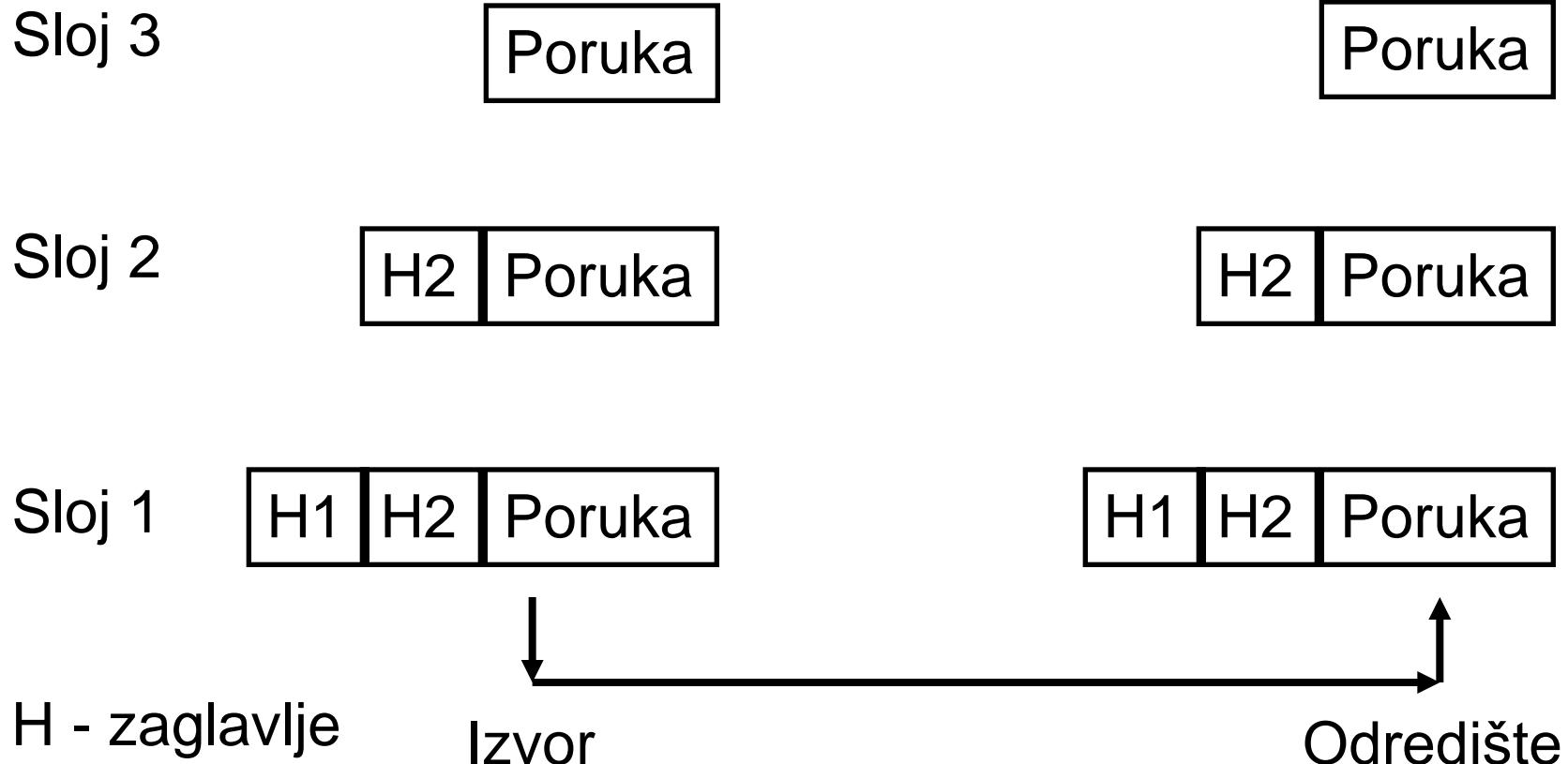
# KARAKTERISTIKE PORUKA

- Ograničene su na max. dužinu. Na primer Ethernet frejem (blok) sadrži samo 1500 bajta podataka.
- Poruka se sastoji od upravljačkog dela (*header*) i podataka.
- Upravljački deo se koristi za sinhronizaciju rada sa udaljenim hostom. Sadrži informacije koje govore udaljenom hostu šta da radi sa porukom.
- Deo sa podacima sadrži stvarne podatke. To su podaci koje korisnik šalje

# KARAKTERISTIKE PORUKA

- Kada sloj N primi podatke od sloja  $N+1$  (iznad njega), on učauri kompletnu poruku sloja  $N+1$  u delu poruke sa podacima sloja N.
- Sloj N nikada ne gleda šta se nalazi unutar podataka sloja iznad njega.
- Kada odgovarajući sloj na udaljenom hostu primi poruku, on čita samo upravljački deo i prenosi deo sa podacima sledećem višem sloju.

# Enkapsulacija - učaurenje



# TCP/IP

- Skup od nekoliko protokola razvijenih za upotrebu na internetu
- **TCP - Transmission Control Protocol** (protokol za kontrolu prenosa - Vinton G. Cerf i Robert E. Kahn 1974., standard usvojen 1980)
- **IP – Internet protokol**

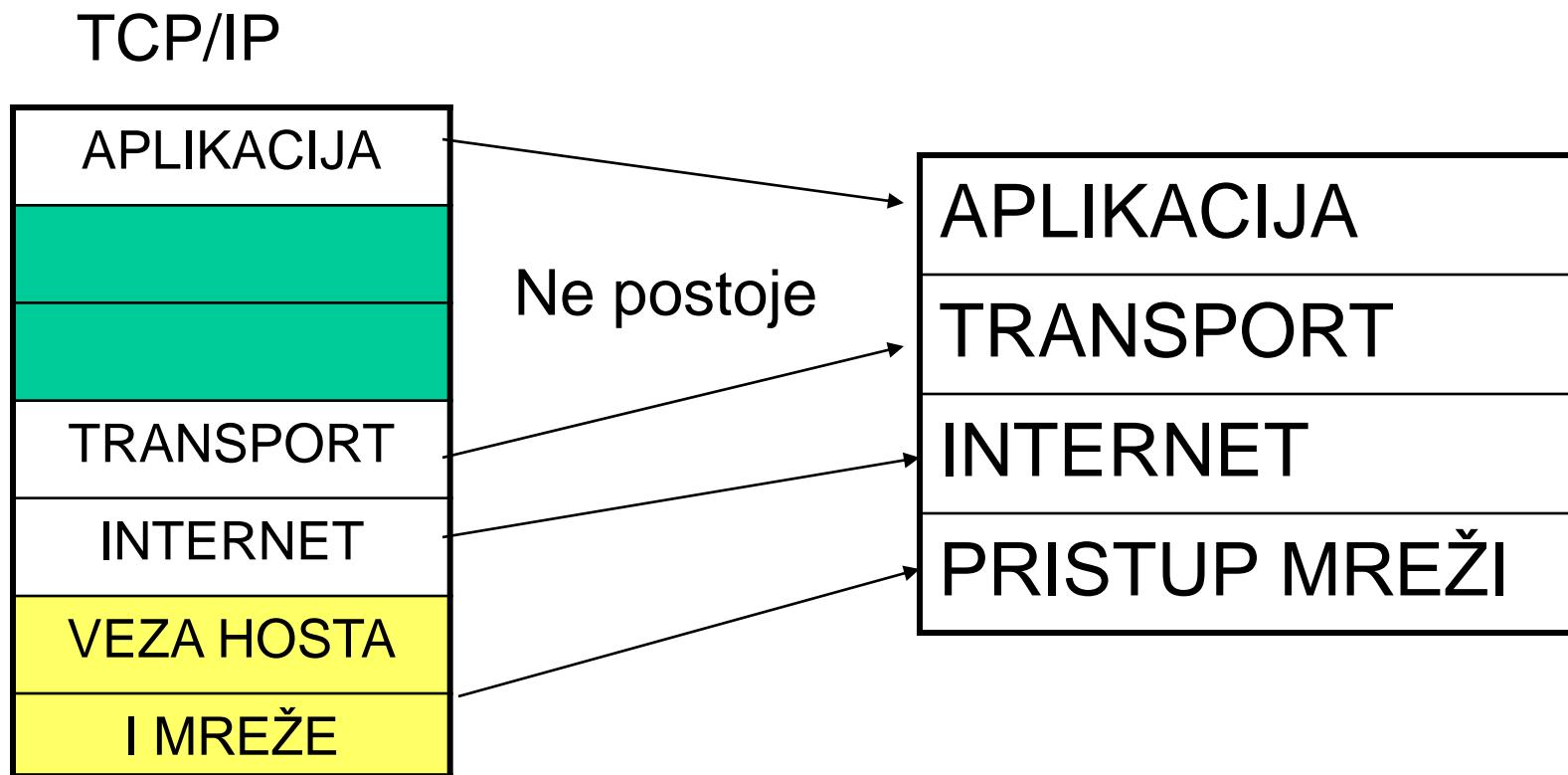
# TCP/IP PROTOKOLI

- SMTP –Simple Mail Transfer Protocol
- FTP – File Transfer Protocol
- Telnet – Emulacija terminala, prijavljivanje na udaljenu mrežu
- SNMP- Simple Network Management Protocol
- TCP – Transmission Control Protocol - obezbeđuje usluge sa transportnog sloja koje se odnose na vezu i tok podataka

# TCP/IP PROTOKOLI

- UDP – User Datagram Protocol – obezbeđuje usluge transportnog sloja bez uspostavljanja veze
- IP – bezbeđuje usluge usmeravanja i isporuke bez uspostavljanja veze, na mrežnom sloju

# TCP/IP



# TCP/IP

