

---

# UVOD U RAČUNARSKÉ SISTEME

Prof. Dr Miroslav Trajanović

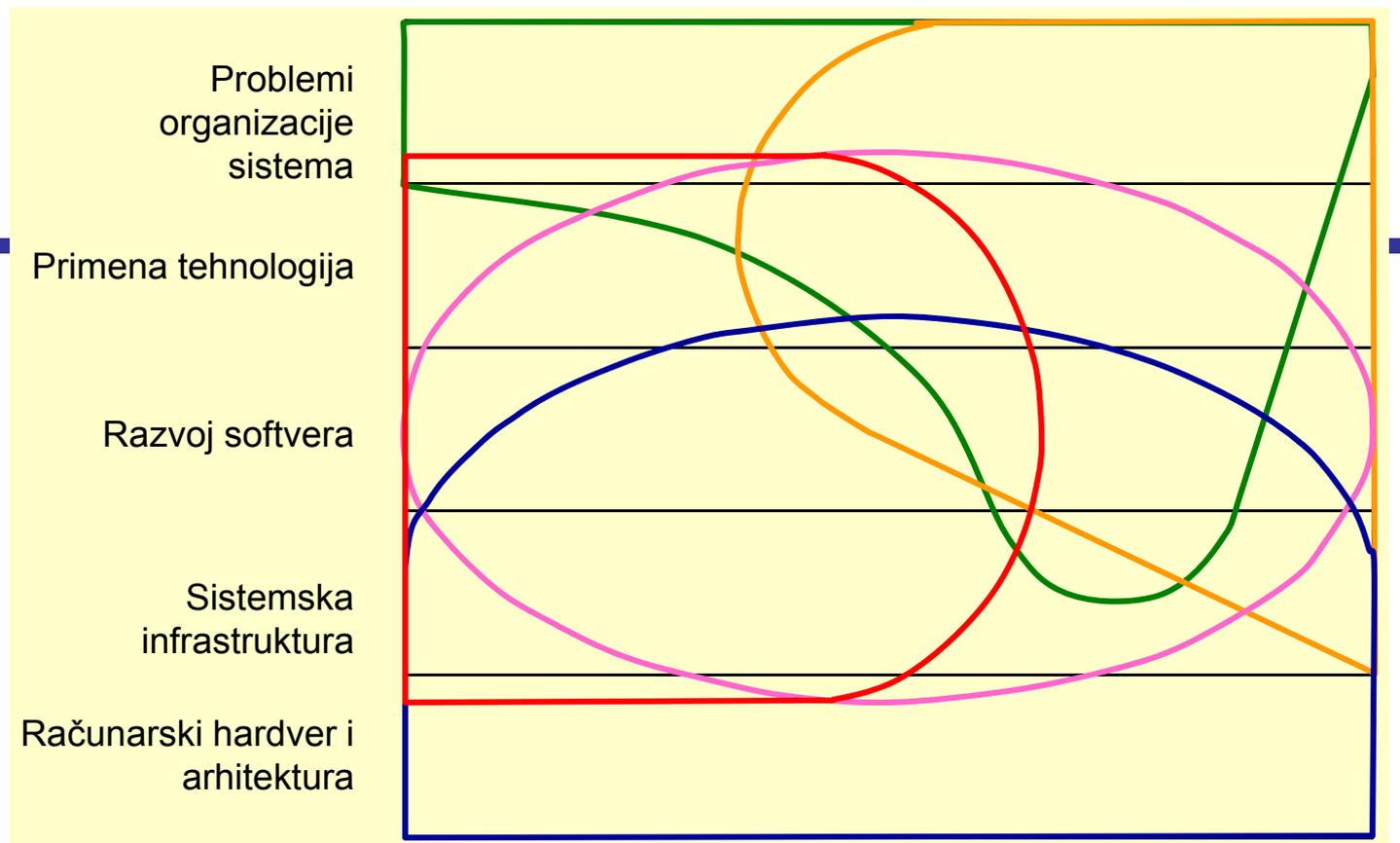


# Sadržaj

---

- Računarske discipline
- Računarski sistemi
  - Programski sistem
  - Tehnički sistem

# Računarske discipline



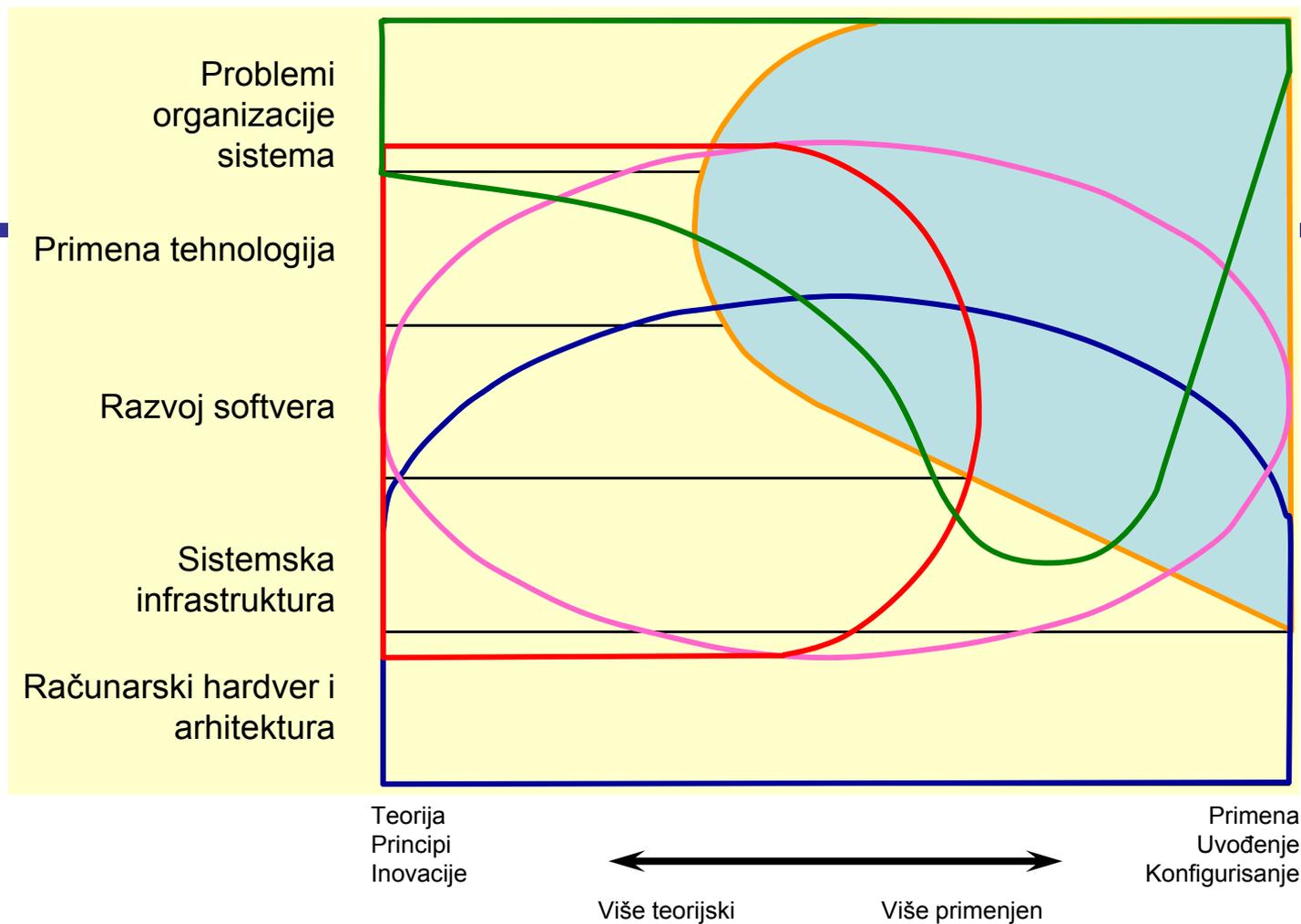
Teorija  
Principi  
Inovacije

←————→  
Više teorijski      Više primenjen

Primena  
Uvođenje  
Konfigurisanje

- Računarsko inženjerstvo
- Računarske nauke
- .- Informacioni sistemi
- .- Informacione tehnologije
- ..... Softversko inženjerstvo
- ..... Informaciono komunikacione tehnologije





# Informacione tehnologije

- Računarsko inženjerstvo
- Računarske nauke
- Informacioni sistemi
- Informacione tehnologije

..... Softversko inženjerstvo  
 .. Informaciono komunikacione tehnologije

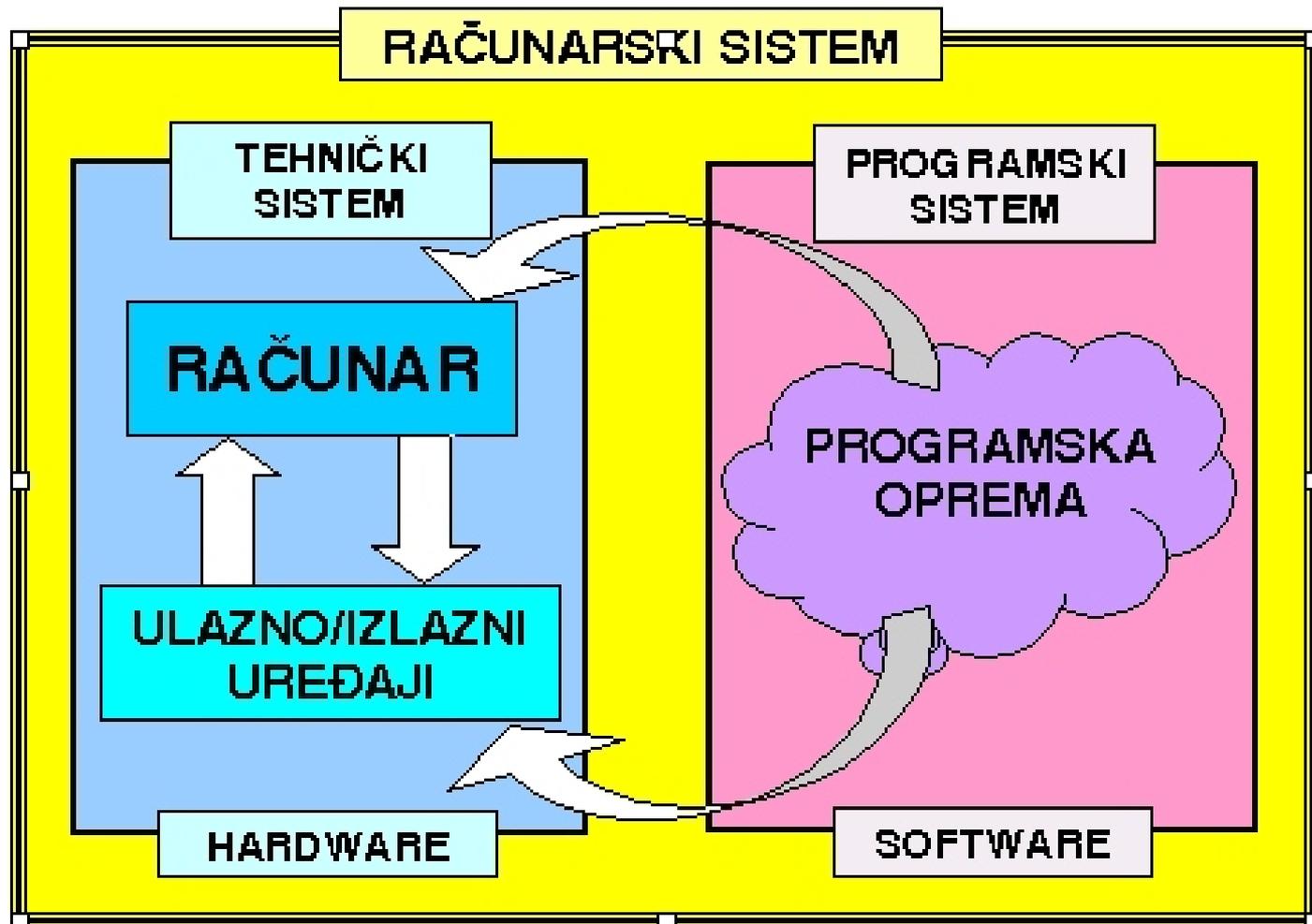


# Oblasti primene računara

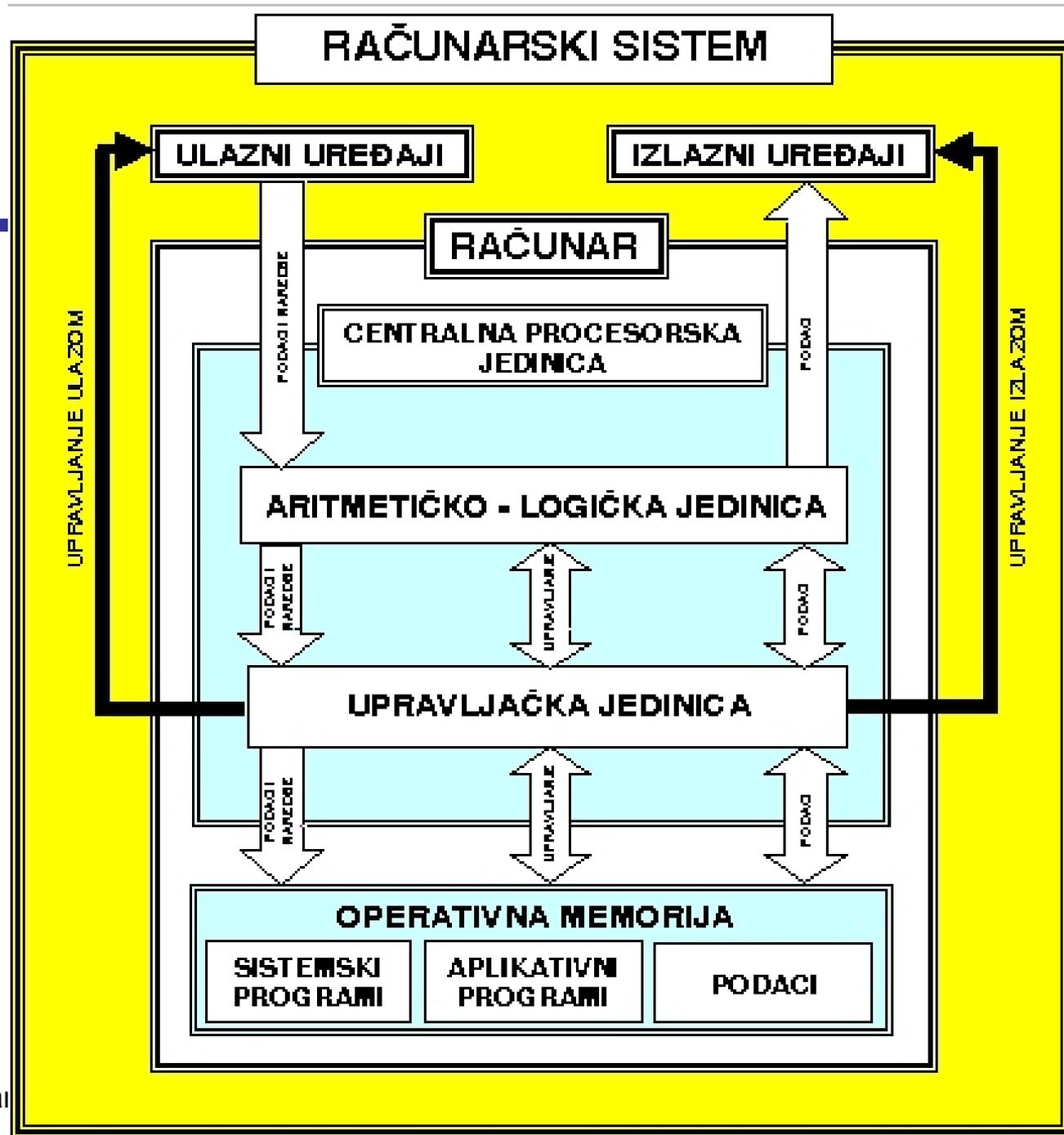
- Automatizacija svakodnevnih poslovnih aktivnosti
- Projektovanje proizvoda i tehnologije
- Optimizacija proizvoda i poslovanja
- Upravljanje poslovnim sistemom

Grešiti je ljudski, ali sa računarom se to radi mnogo brže

# STRUKTURA RAČUNARSKIH SISTEMA



# Struktura tehničkog sistema



# Struktura programskog sistema

## PROGRAMSKI SISTEM

SISTEMSKI PROGRAMI

APLIKATIVNI PROGRAMI

OPERATIVNI SISTEM

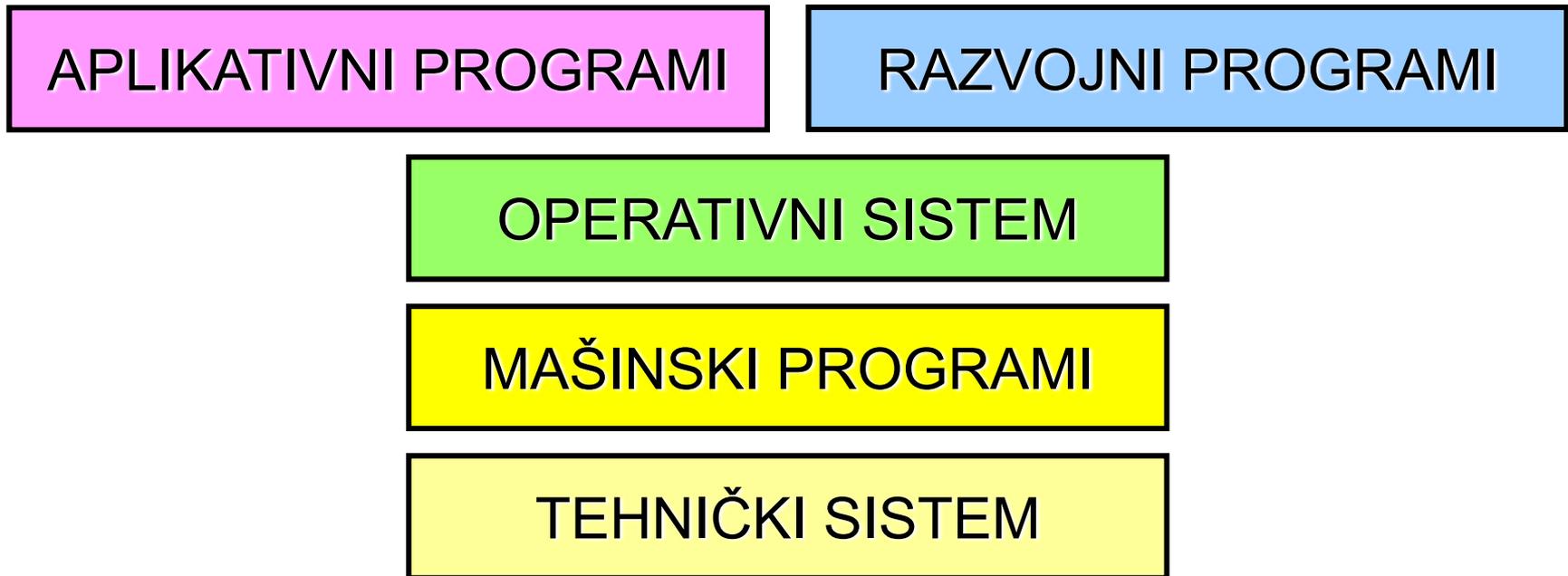
USLUŽNI PROGRAMI

OBRADA PODATAKA

UPRAVLJANJE

RAZVOJNI PROGRAMI

# HIJERARHIJA PROGRAMSKOG SISTEMA



# Operativni sistem

- Upravljanje zadacima (procesima)
- Upravljanje pristupom sistemskim resursima
- Upravljanje operativnom memorijom,
- Upravljanje podacima (datotekama),
- Upravljanje ulazom i izlazom
- Upravljanje korisničkim interfejsom
  
- Obezbeđuje nezavisnost od hardvera

# OPERATIVNI SISTEMI

---

- DOS
- WINDOWS
  - Razvijen za Intel x86 platformu (386,486,Pentium)
  - 95 / 98 / MILENIUM / XP / NT, Vista
- MacOS, MacOS X
- UNIX
  - LINUX
- OS mobilnih uređaja: Symbian, Android (Linux)
- REAL TIME OS: QNX

# UNIX

- Pojavio se 1969. godine (Ken Thompson, Dennis Ritchie AT&T). Delio se besplatno. Open system.
- Višekorisnički, multitasking
- Mnogo derivata : HP-UX, MS-Xenix, SG-Irix, Solaris, SCO-UnixWare
- Shell - spoljni sloj programa koji obezbeđuje korisnički interfejs
  - Bourn shell
  - C shell
  - Korn

# Primer UNIX komandi

	Komande	UNIX	DOS
•	List directory	ls	dir
•	Copy a file	cp	copy
•	Delete a file	rm	del
•	Rename a file	mv	rename
•	Display contents	cat	type
•	Print a file	lpr	print
•	Check disk space	df	chkdsk
•	Change directory	cd	cd

# LINUX

---

- 1991 Linus Torvalds finiski student objavio Linux
- Open source
- RedHat, Mandrake, SuSE

# Uslužni (pomoćni) programi

---

- Programi za dijagnostiku i servisiranje računarskih sistema
- Programi za komunikaciju i mrežne servise
- Programi za arhiviranje i kompresiju datoteka
- Programi za zaštitu od virusa

# Aplikativni programi

- Programi za obradu informacija
  - Knjigovodstvo, Kadrovska evidencija, Planiranje i upravljanje proizvodnje
  - Obrada teksta, slika, izrada prezentacija
  - Konstruisanje, Analiza, Simulacija
- Programi za akviziciju podataka i upravljanje (ulaz preko davača i senzora)
  - Bezbedonosni sistem, zaštita od požara
  - Upravljanje mašinama i procesima

# Arhitektura aplikacija

- Samostalna aplikacija (stand-alone)
- Klijent – server
- Aplikacije sa višeslojnom arhitekturom
  - Tanki klijent
  - Poslovna logika
  - Serverska aplikacija
  
  - Web servisi

# Istorija razvoja računarskih sistema

- Prvi mehanički računar – Difference engine iz 1832. godine
- Projektovao engleski inženjer Čarls Bebidž (Charles Babbage)



# Istorija razvoja računarskih sistema

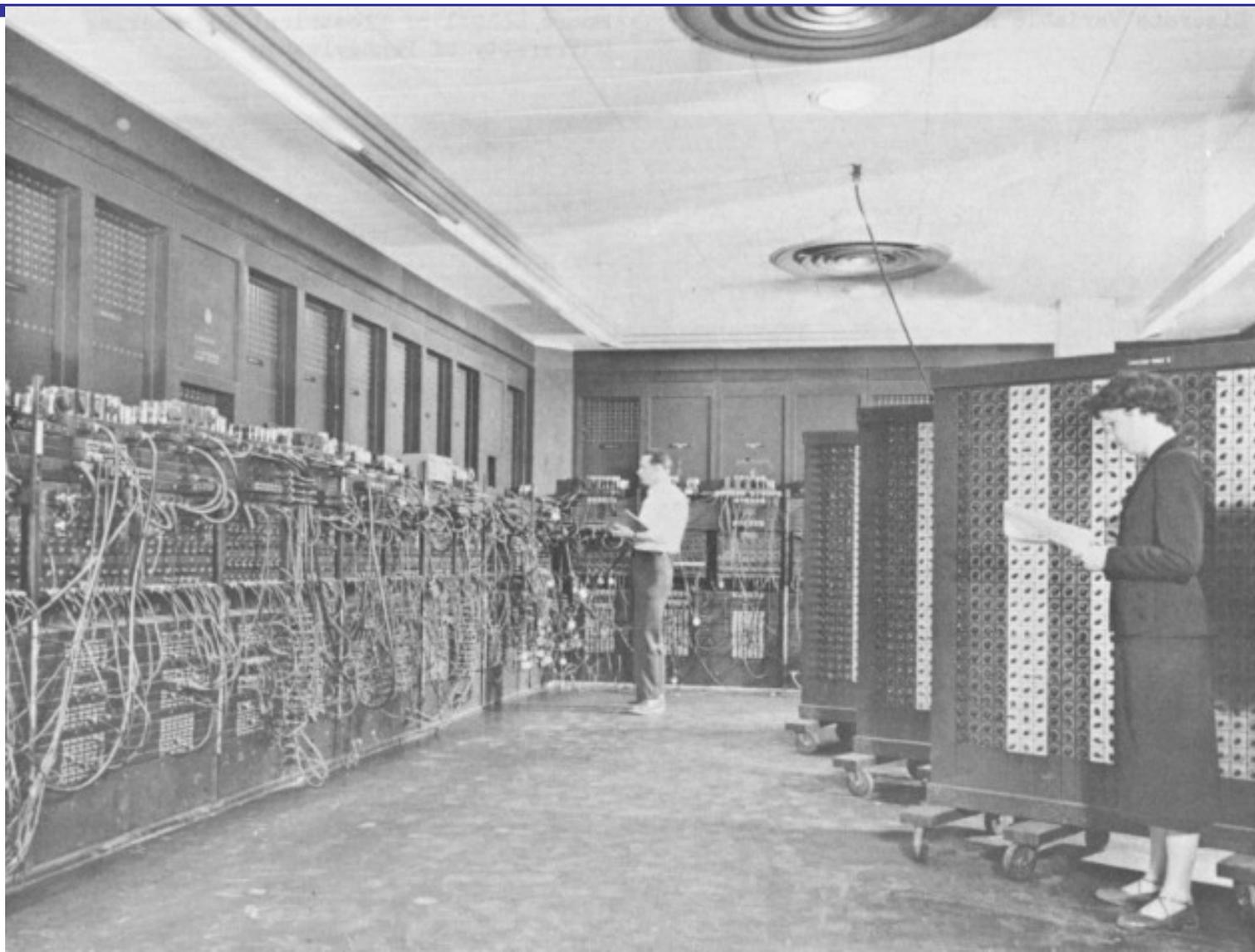
---

- I generacija - elektronske cevi, akustične memorije
- II generacija - tranzistorska tehnologija, magnetne memorije
- III generacija - integrisani sklopovi malog stepena integracije
- IV generacija - integrisani sklopovi velikog stepena integracije, mikroprocesori

# Istorijski razvoj računarskih sistema

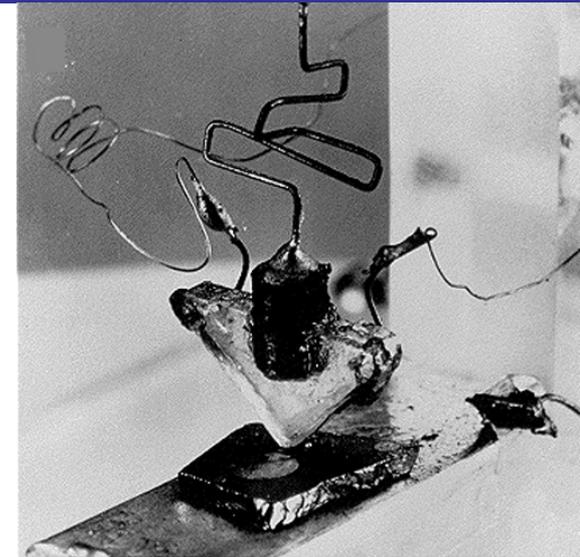
- 1945 Jon von Neuman predložio strukturu računarskog sistema
- 1946 skloplje ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer)
- Imao 18000 elektronskih cevi, 1500 releja, 70000 otpornika i 10000 kondenzatora i težio 30 tona

# ENIAC



# Istorijski razvoj računarskih sistema

- II generacija
- 1947 - otkriće tranzistora
- PDP 1, IBM 7030
- Memorije sa feritnim jezgirma
- Jedinice spoljne memorije
- Pojava prvih sistemskih programa



# ***IBM 701***      ***1953. godina***



# PDP 1



# Istorijski razvoj računarskih sistema

- III generacija - sredinom 60-tih godina
- Poluprovodnička tehnologija integriranih kola
- Poluprovodničke memorije
- OS sa multiprogramskim radom
- Interaktivni rad sa korisnikom

# Istorijski razvoj računarskih sistema

- IV generacija
- 1971 pojava mikroprocesora Intel 4004
- 1972 Intel 8008 - 8 bitni mikroprocesor
- 1974 General Instruments 16 bitni
- 1981 32 bitni procesor

# Nekad i sad

	ENIAC	Pentium IV
Brzina	5,000 sabiranja / s	300,000,000
Memorija	200 cifara	16,000,000
Elementi	18,000 vakumskih cevi 6,000 prekidača 10,000 kondenzatora 70,000 otpornika 1,500 releja	4,000,000 tranzistora (CPU)
Veličina	10 feet visina x 1,800 square feet	9" x 12" x 3"
Težina	30 tons	3 Kg

# Vrste računarskih sistema

---

- Personalni računari
- Radne stanice
- Mini i midi računarski sistemi
- Makro računarski sistemi (mainframe)
- Super računari
- Industrijski računari (PA, PLC, CNC)
- Ugrađeni računari

# PERSONALNI RAČUNARI

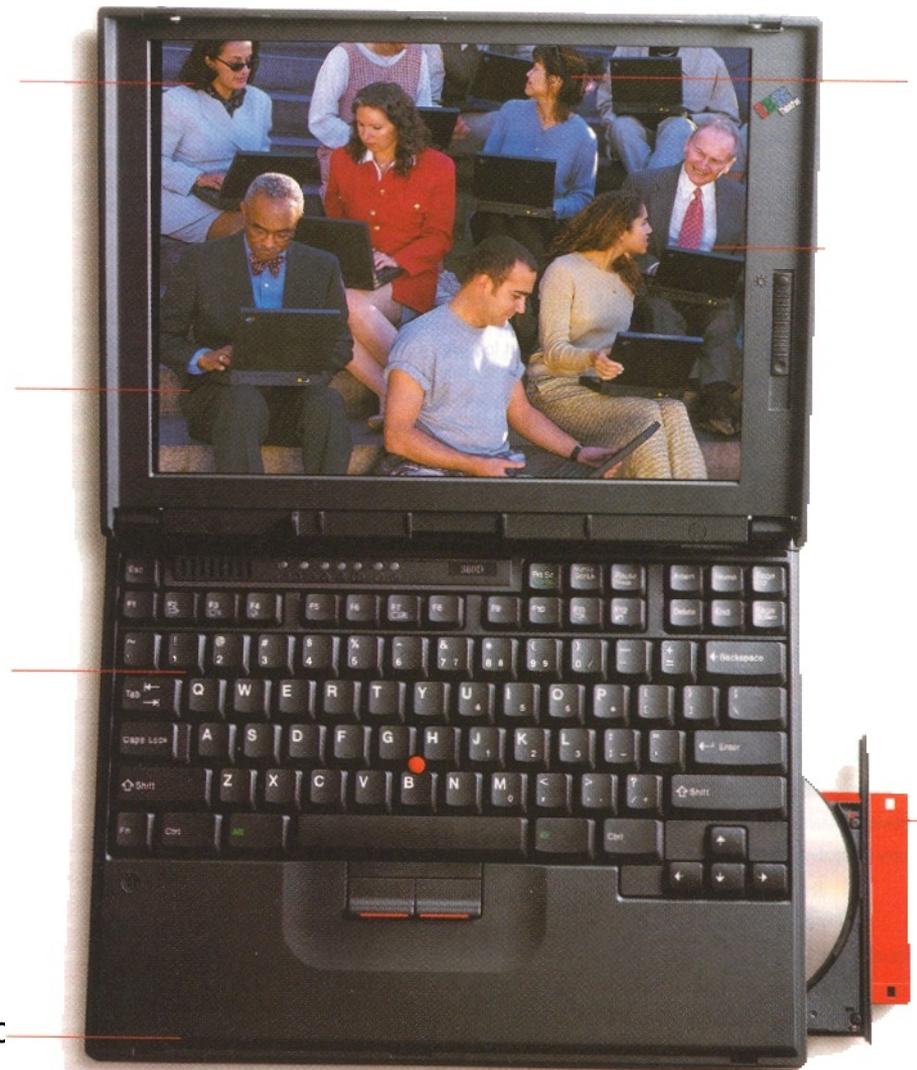
---

- Desktop - stoni
- Laptop (lap - kolena, krilo)
- Notebook (veličine knjige)
- Palmtop (palm - dlan)
- Pametni telefoni

# Desktop PC



# Notebook PC



# Palmtop PC



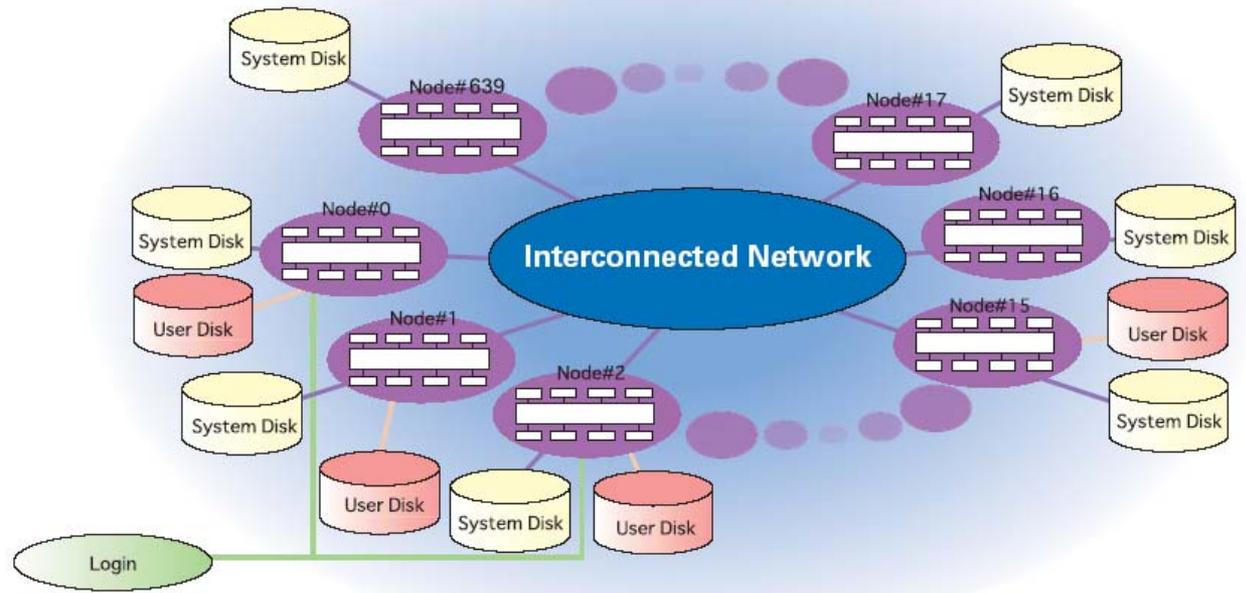
# Super računari

- Trenutno, najbrži superkompjuter na svetu je Roadrunner – Blade Center
- Na 5. mestu je Plavi gen (blue Gene/L) koji se nalazi u američkoj Nacionalnoj laboratoriji Lorens Livermor u Kaliforniji.
- 135,3 teraflopsa (biliona operacija u pokretnom zarezu u sekundi).
- Plavi gen još uvek nije u potpunosti instaliran, a kada bude završen dostižeće brzinu od 360 teraflopsa, pomoću 131072 procesora.
- 2011 NEC i Hitachi planiraju završetak superkompjutera sposobnog da obavi tri trilion operacija u pokretnom zarezu u sekundi, odnosno tri petaflopsa.
- Istraživački deo će trajati tri godine, a sklapanje sistema dve do tri godine.

# Super računari



- Earth Simulator postiže brzinu od 40,96 TFLOPS i ima 10 TB operative memorije



Prof. Dr Miroslav Trajanov



# INDUSTRIJSKI RAČUNARI

