

Inženjerska grafika geometrijskih oblika

(2. predavanje, 1. tema)

Prva godina studija
Mašinskog fakulteta u Nišu

Predavač:

Dr Predrag Rajković

Operacije sa telima i drugim geometrijskim oblicima

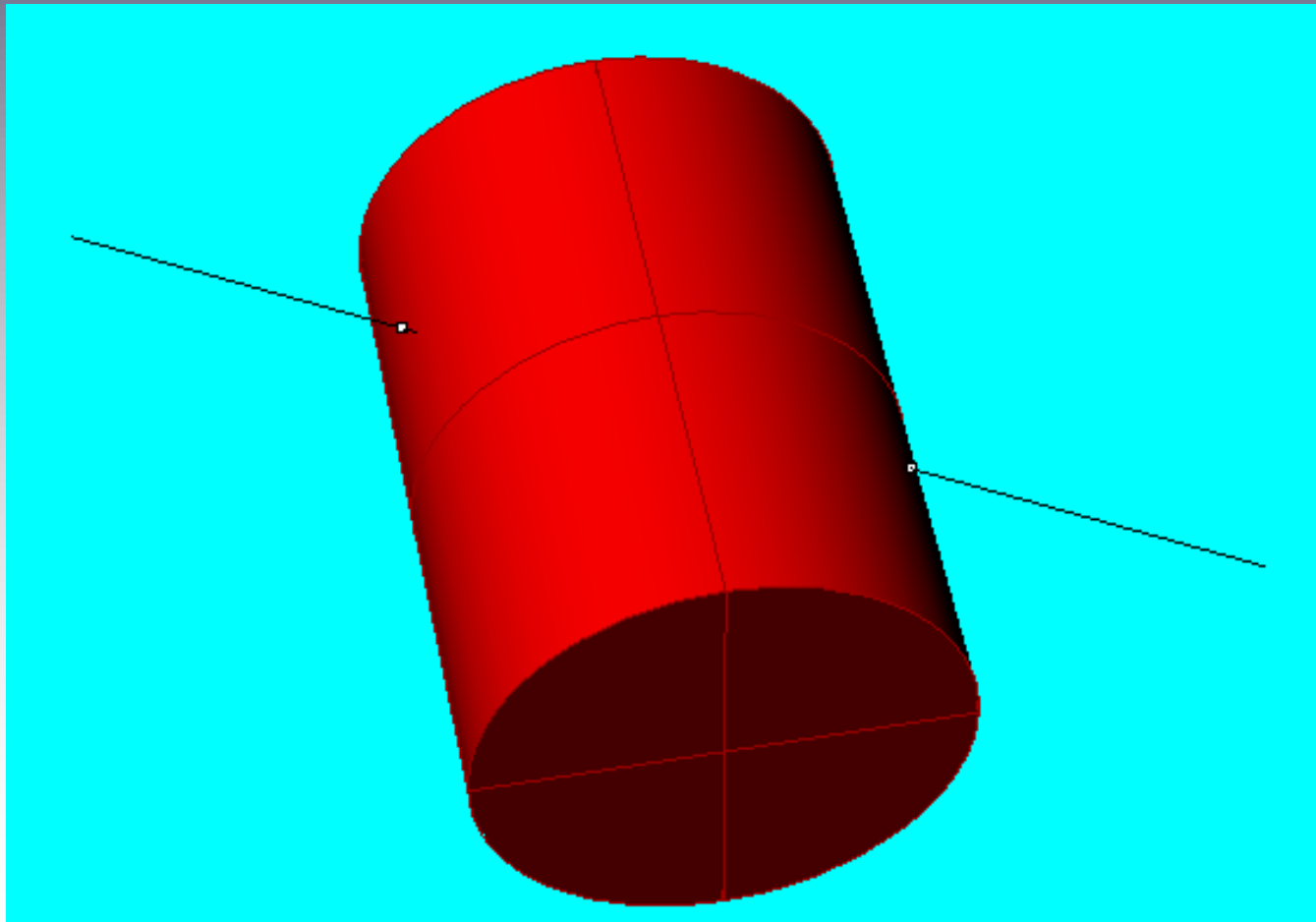
PRODOR KRIVE ILI POVRŠI KROZ TELO

**Tačka prodora krive ili površi kroz telo
dobija se pomoću**

Curve > From Objects > Intersection

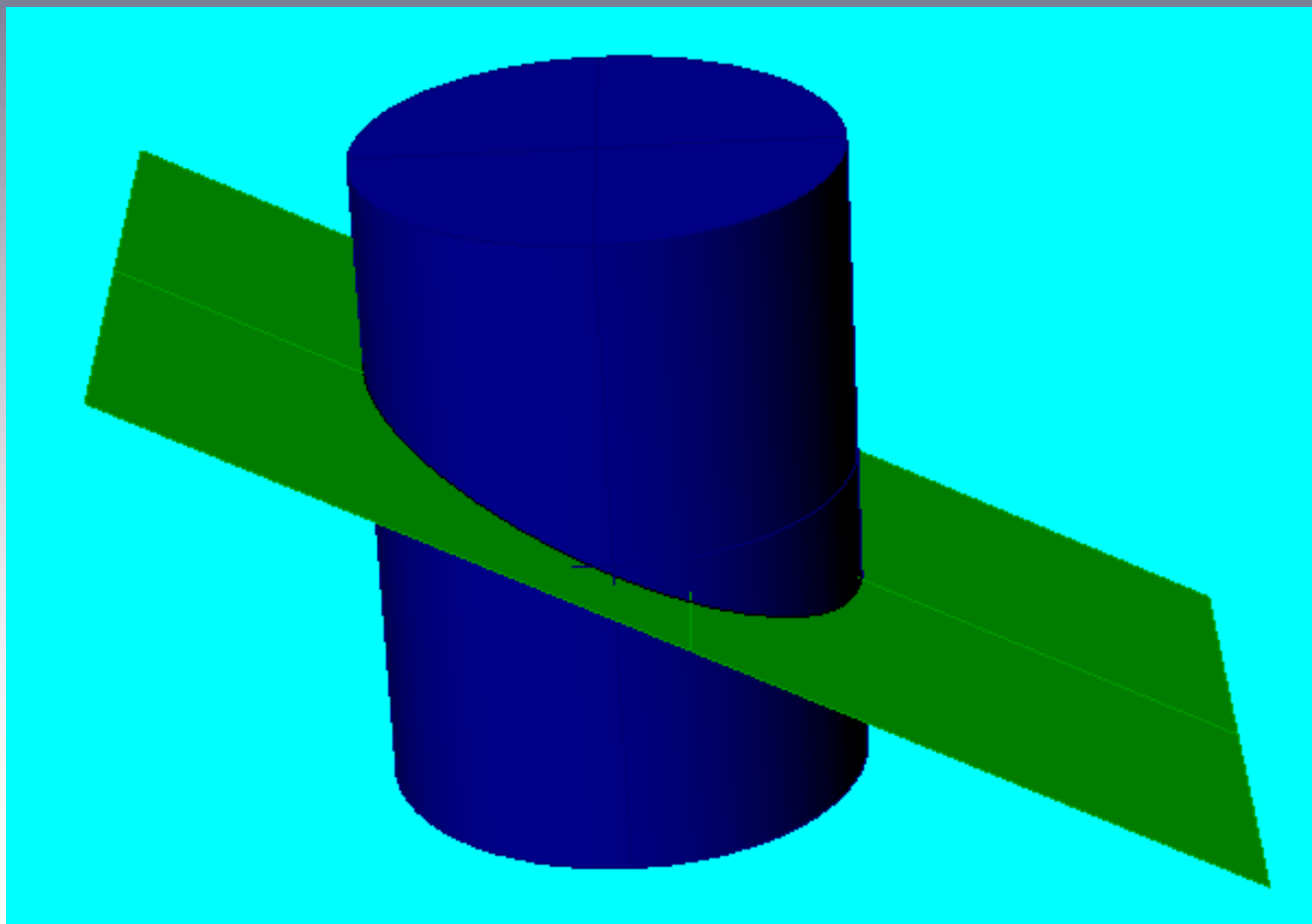
Curve > From Objects > Intersection

- Prodor prave kroz cilindar



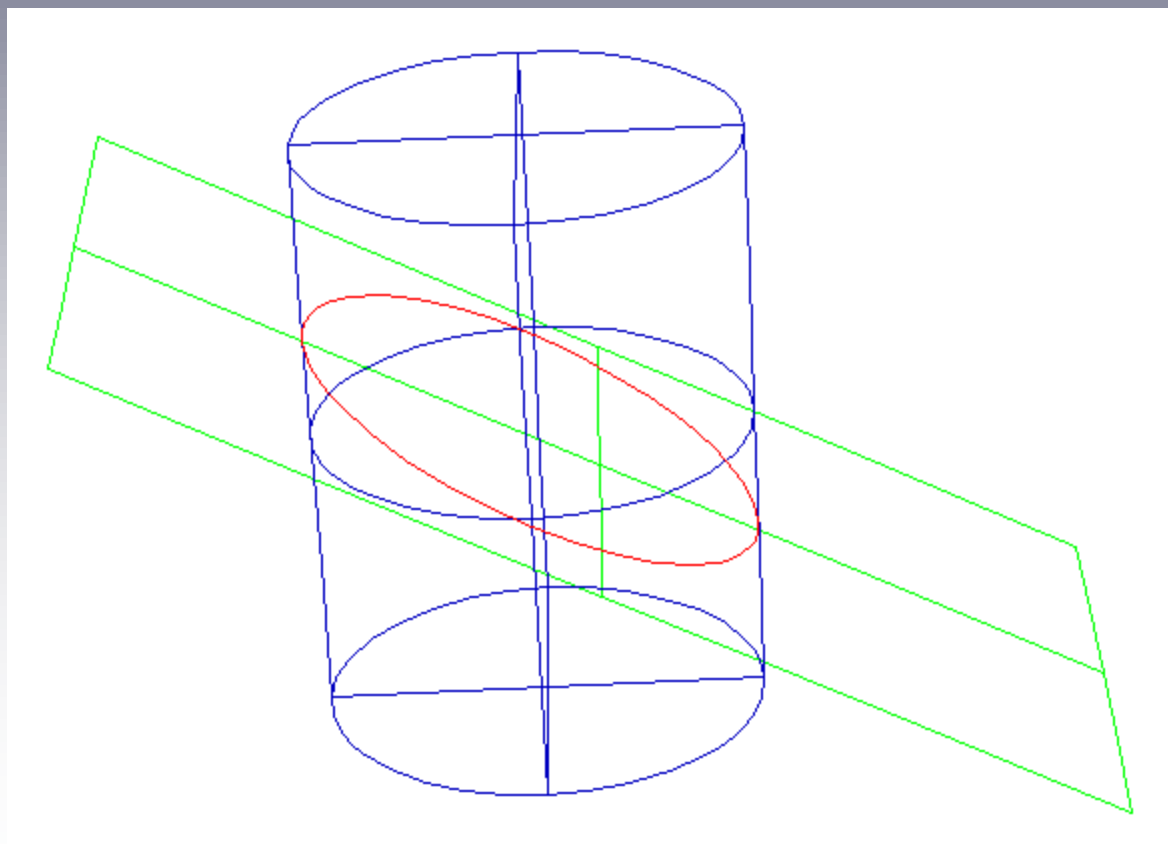
Curve > From Objects > Intersection

- Presečna kriva površi i tela



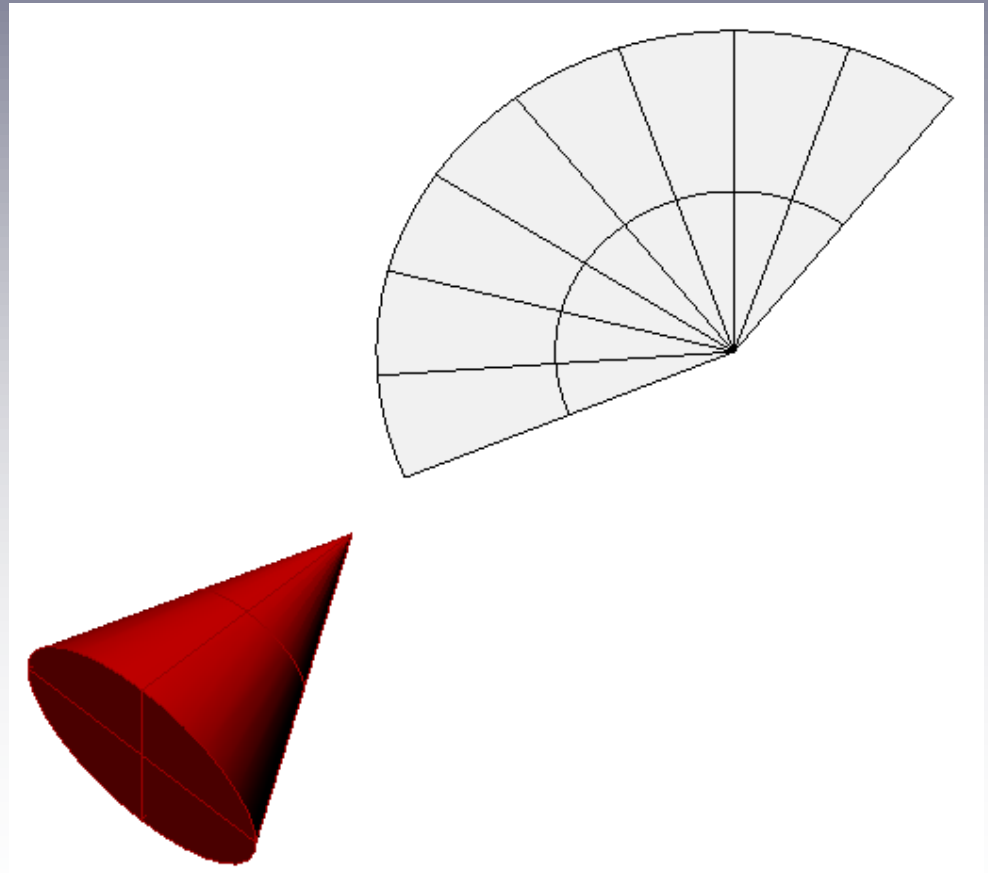
Curve > From Objects > Intersection

- Presečná kriva površi i tela



Solid > Extract Surface

- Odvajanje omotača ili osnove od tela.
- Posle se može razviti u mrežu



NOVO TELO KAO UNIJA, RAZLIKA I PRESEK DATIH TELA

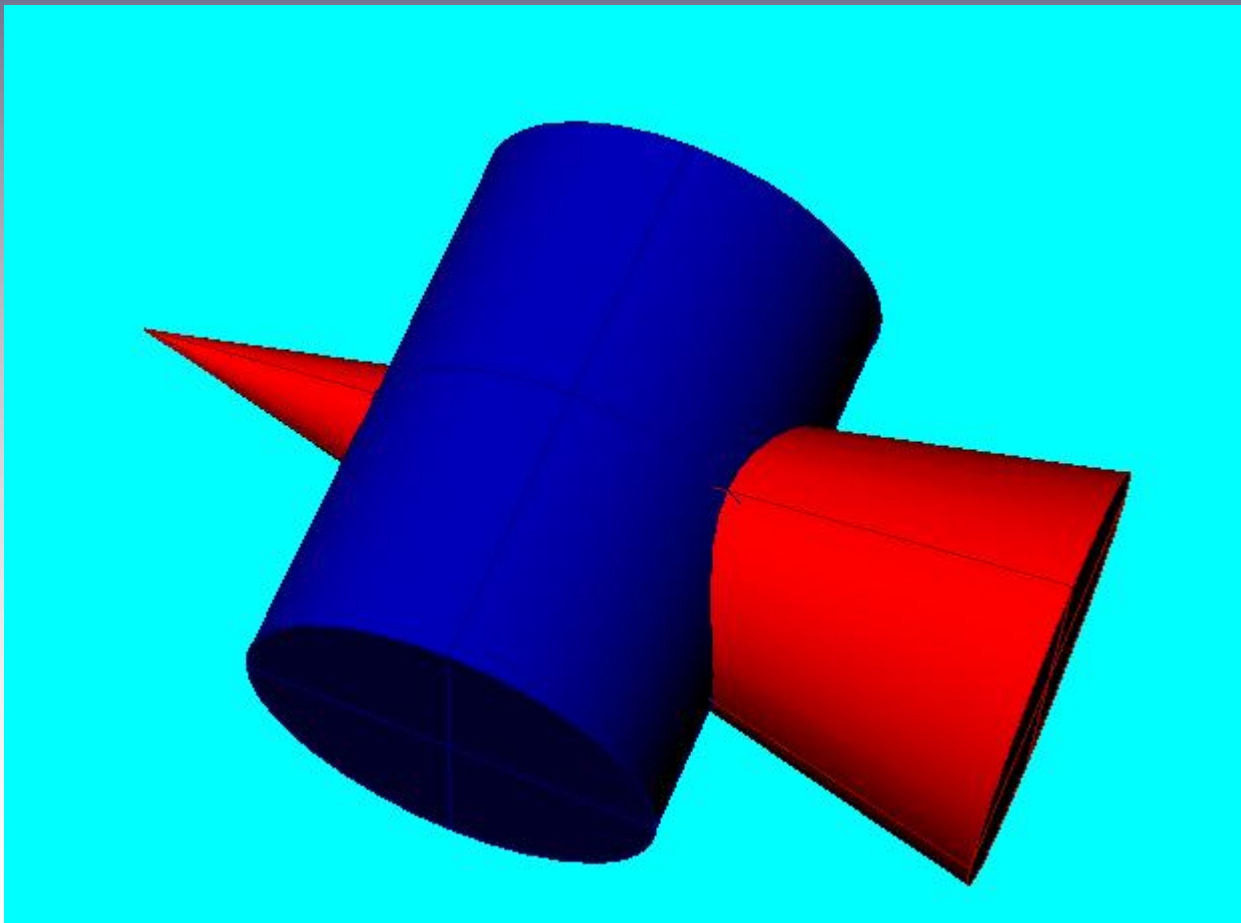
- Novo telo koje nastaje kao rezultat neke operacije nad datim telima možemo dobiti primenom poslednjih naredbi u podmeniju **Solid**.

- Ukupnost dva tela dobijamo opcijom **Union**.

Posle primene ove komande dva tela se smatraju za jedinstveno telo.

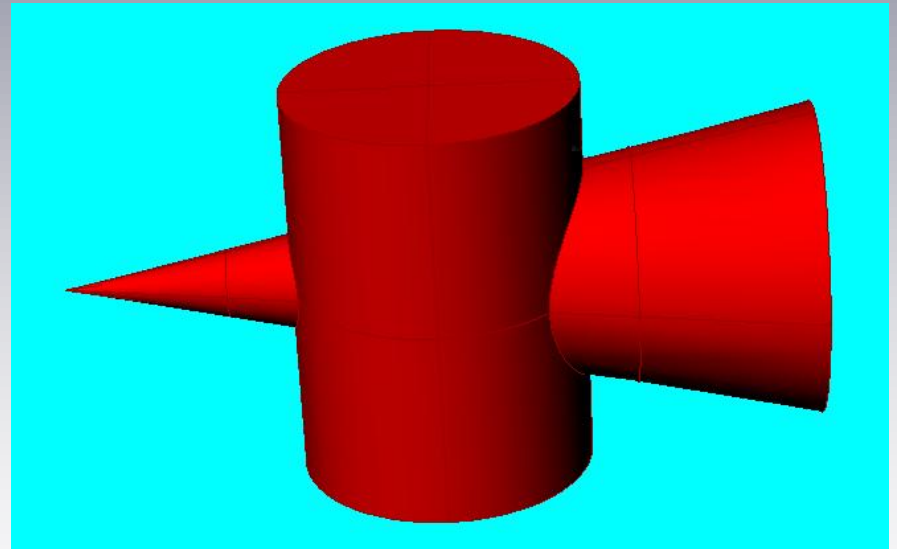
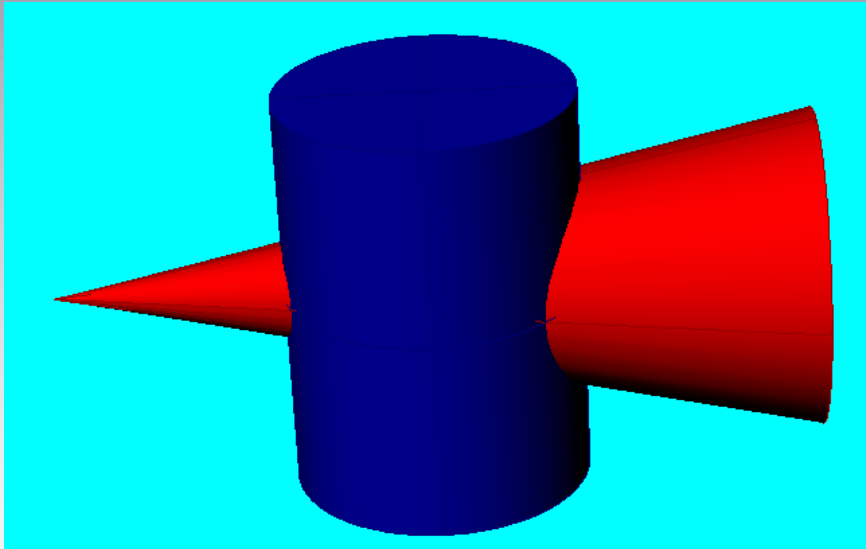
DVA TELA

Cilindar i konus



Unija dva tela (Union)

- Unija konusa i cilindra



RAZLIKA I PRESEK TELA

- Deo prvog tela bez zajedničkog dela sa drugim telom dobijamo pomoću

Difference.

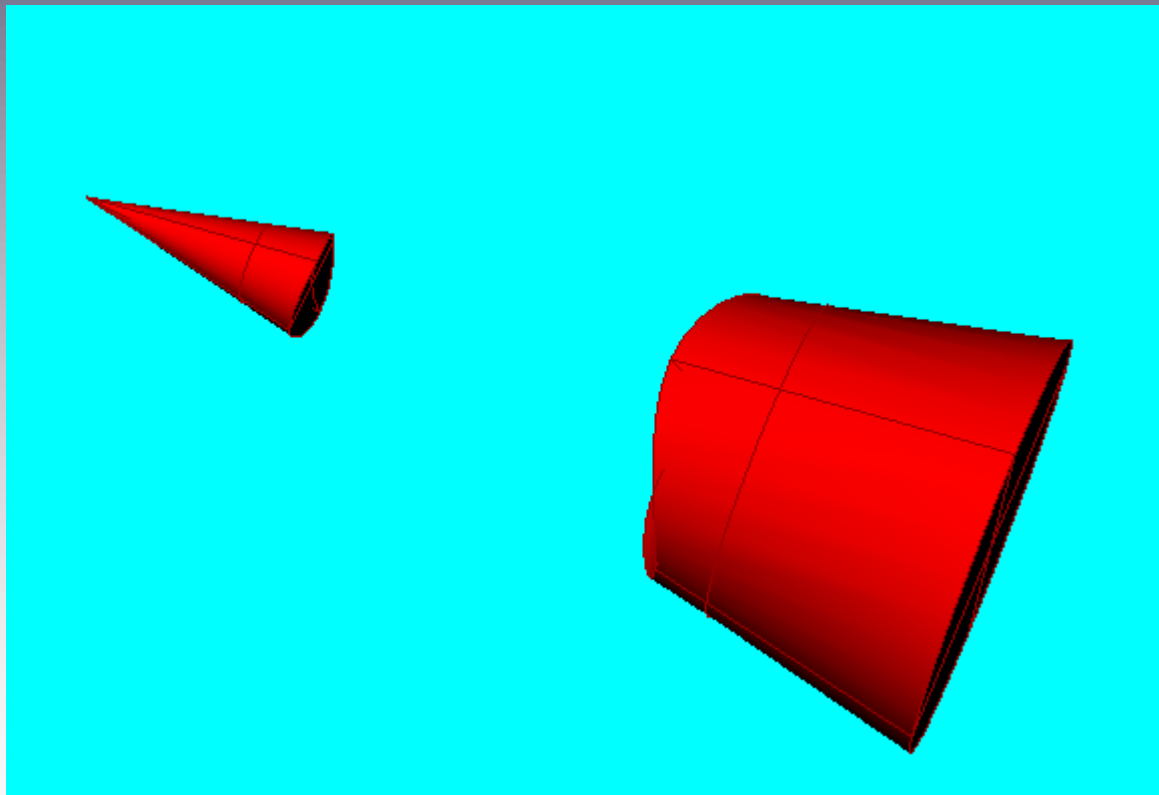
Ova operacija nije komutativna, tj. bitan je redosled tela koje navodimo.

- Novo telo koje nastaje kao presek dva tela dobijamo naredbom

Intersection.

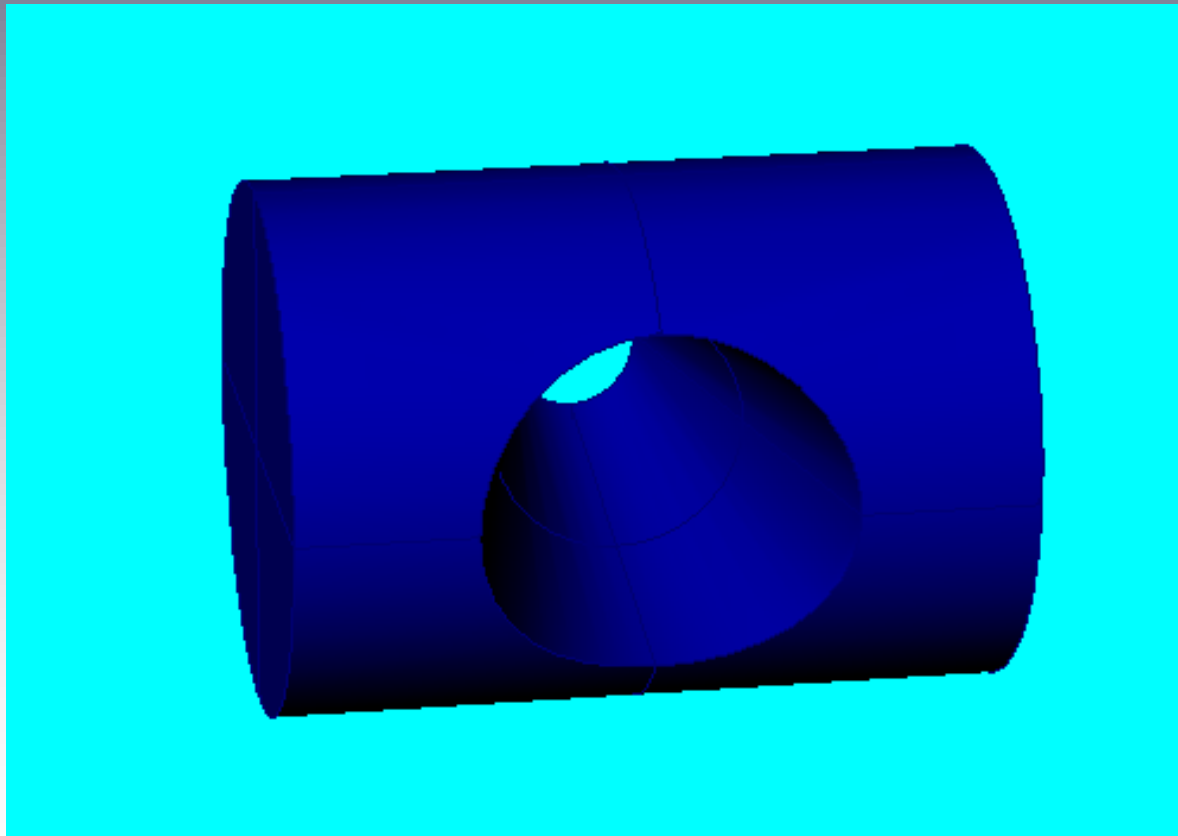
Telo kao razlika dva tela (Difference)

- Konus bez cilindra



Telo kao razlika dva tela (Difference)

- Cilindar bez konusa



Presek tela (Solid>Intersection)

- Presek konusa i cilindra

